

松山で生まれたらしいぞ
野球拳は

テレビの前の名コチャーに
監督依頼が飛び込んできた

古くはエポックの野球ゲームやカドゥーガ、はたまた消しゴムを手を変え品を替えたりといろんなものが登場した。選手がかわらなくなると新人選手や外国人選手が増えたという。1、2、3、トレードなどチームの選手構成が変わる。そのたびに新しい年度版として売られ、野球ゲームといえばバスターやピッチマンとなるアームタイプのものも、選抜チームに指示を飛ばしながら試合を組み立てていく監督シミュレーションタイプに分けられた。前者はナムコのファミリスタやコナミの実況プロ野球が有名であるし、後者でめづればフジコンの知らぬがアスキのベストオブゲームとして販売されている。今のようにほとんど練習のタイプである。

システムソフトの「PC通信プロ」(99年)。同所収の活字のデータが印刷される

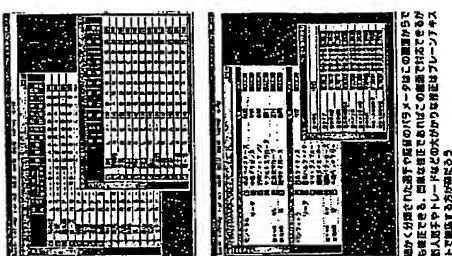
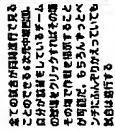


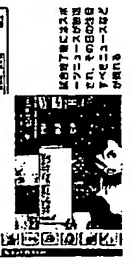
ST AVAILABLE COPY

元祖野球シミュレーション
ベストプレープロ野球

ではないだろうか。選手達は指示を受けていない場合、選手がバレーボールの要領により行動を起こすようになっている。例えば足の速い選手の場合はサインがなくともスチールをかけようとするわけだ。野手のバレーボールには選手の得意な守備位置

球部を表示させるモードと、スコアボードを割り当てるモードの2種類が選択可能である。自分や監督になって見たい試合は、大きな力がかかっているチームの試合は大きくアピールしようとするだろう。ベントレーズは現在のプロ野球と同様に両方に設定されてはいるが、この全試合を要請としてプレーヤーが指示していることも可能なため、簡単に1年分をシミュレートするに大変すぎるであろう。そこで試合を全てコンピュータによって仕上げる「SCRIPT モード」を選択しよう。これは「COM モード」と対照的にシミュレーションをする「SCRIPT モード」の間にシミュレートされている。これらのモードの違いは基本的に



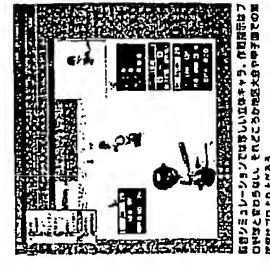


示されるので、選手交代の参考にしよう。
試合終了後は、スポーツニュースでそ
の月に行われた試合についてのコメント
が聞ける。またスポーツ新聞も表示され
ベナントレース中継では、野球場の原典で
あるオールスターゲームが観戦する。各チ
ームの代表が選ばれるが、成績やバテ
メータには影響しない。このときばかりは
気を配ってベナントレースを観戦しよう。
長かったベナントレースが終了したと、
セ・パ両リーグの優勝チームによる日本シ
リーズが行われる。優勝は容易ではない
が、やはり日本一に輝くことだろう。

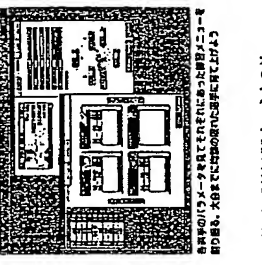
日本シリーズが戦われる。自分のチームの選手
の表彰が行われる。自分のチームの選手
が客観を運ばれる。監督賞も授けられ
るというものだ。無事シーズンオフを迎え
ても、監督はなお忙しい。契約更新や
新選手の手配、トレードなど、来季に向
けてチームの増強を計らなければならない

マネージャーも戦力の一環 高校野球道

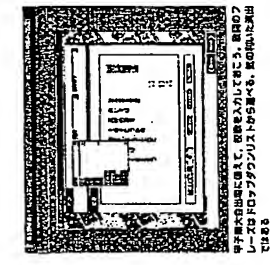
野球道シリーズ制作10周年記念作品
にあたるこのゲームでは、全国400校以上
にのぼる高校野球部の頂点を目指す。各
場する高校は全て個性豊かだが、よく
見れば元の学校の特色が分かるようになっ
てくる。自分の学校の特色になるように、甲子
園出場校で強いチームの選手を見つけて
のめり込めよう。学校を運営し、練習や校
校戦を決定できる。甲子園で勝ったとき
のために、校歌はちゃんと作っておこう。



練習の合間には選手を呼びだして個人
ミーティングや、他校選手を招くことが
できる。地区大会の順位にはかかせない
他校選手には、マネージャーが出向く。マ
ネージャーにしかキャラクター設定がきん
とあるのを見逃さない。同じ球団にバツ
がついているだけの人が何となく愛嬌が
ある。選手もこんな可愛いマネージャ
がある。選手もこんな可愛いマネージャ



一がいればいかに勝つというものだ。
育成シミュレーション色の強い野球道
シリーズの中でも、ひとまわり個性の強い
タイトルだ。



ONPC5月号

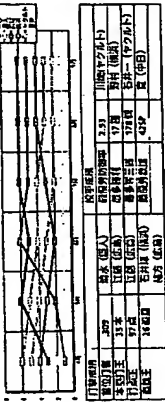
PC SUPPLEMENT 野球道シリーズ RESURRECTION OF LEGENDS

今回紹介したタイトルは、全てコンピュータが全日程をシミュレートする。最後に笑うチームは1つだけ
タイトル別に、1年間のベナントレースをやらせてみた結果がそれぞれのグラフだ。最後に笑うチームは1つだけ
どこだろう。タイトル別に、1年間のベナントレースをやらせてみた結果がそれぞれのグラフだ。最後に笑うチームは1つだけ

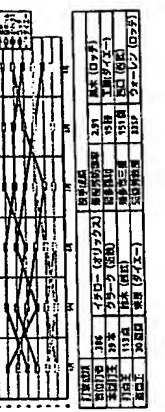
激しい順位争いが繰り広げられる ベストプレープロ野球

データは実際の野球選手とほぼ同等のデータ
ータをもとに、コンピュータでシミュレーション
成したものを採用している。当然ながら
巨人の土曜や西武の松坂などにも入っている。
る。シリーズ前半はセ・パともに激しい
順位争いが繰り広げられた。しかしセ・

ベストプレープロ野球 セ・リーグ



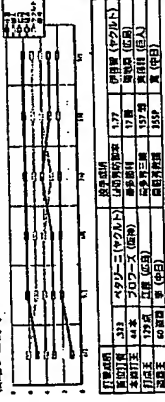
ベストプレープロ野球 パ・リーグ



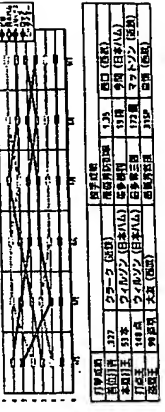
あまり大きな変動のないセ・リーグ 戦路プロ野球99 インターネット対戦

原にセ・リーグはこんな状態のシーズ
ンが来た。開幕戦が先発投手の交代で
まうような結果だ。中日が2位に15ゲ
ム差もつけて優勝した。6月までは4
位まで4チーム差と均等にしていたもの
1ヶ月で2位の差が6ゲーム差となった。
オールスター戦には3ゲーム差まで詰め寄
ったものの、オールスター後中日が5位と
位に立つ。その後ハムがもういちど攻

戦路プロ野球99 インターネット対戦 セ・リーグ



戦路プロ野球99 インターネット対戦 パ・リーグ

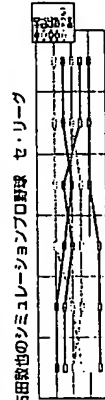


ONPC5月号

PC SUPPLEMENT

確かに開幕前予想はこんな感じだったかも
古田敦也のシミュレーションプロ野球

興業年間劇形勢の選手データを基にデータが作ってあるこのゲームでは、さすがに近年のベナントレーヌとはかなりの力差があった。これは結果とばかりは言えない。月後は早くも14位が競馬現況。オーストラリアには4位の巨人もいる。超々大選手一帯には4位の巨人もいる。超々大選手一帯には4位の巨人もいる。超々大選手一帯には4位の巨人もいる。

[illegible]

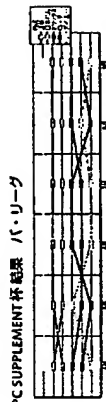
刀身組成		接手組成	
背割刀頭	370	イボロー (オリアックス)	鋼田勇次郎平
本割刀王	45 本	岩濤 (日本ハム)	岩多村村
刀割王	100 点	高木大 (西武)	藤多三郎
割王	30 点	小関 (西武)	松岡勇次郎
			153
			21 割
			71 割
			2357
			日 (西武)

育成要素が強いのがこの結果の要因か
野球道 3EX 98 年度末版

[illegible][illegible]

打撃距離	365	日本大 (西武)	1.74	西岡 (日本ハム)
高田将司	46本	二木大 (オリックス)	20月	岡本 (ロッテ)
本谷知子	42本	ロース (タイエー)	27月	小室山 (ソフト)
打点王	120点	ロース (タイエー)	比多三真	
安打王	48回四	村松 (タイエー)	球界男作臣	195P

残照しててもやっぱり氣になる今日の秋
野合路過はWebでリアルタイムに確認

[illegible]

総合結果

波く勝ちを増やした中日、圧倒的な強さを誇る西武

[illegible]

今度は野球ゲームを取り上げたつづもり
 だが、すっかり低俗なエンターテインメントとな
 ってしまった。家庭用ゲーム機ではアク
 ション系の野球ゲームが圧倒的に多いの
 ションで、ゲームと実社会に往々に結び分
 けてある。野球ゲームは完全に往々に分
 が減ってしまったということだろうか
 か？ 最近のおもちゃ業界では仮想現実
 の流行のようで、ボールの音に合わせ
 せてバットを振るといようなシモノ
 もあるようだ。パソコンの類に属する時間
 が長く、運動不足が気になる人も多いだ
 う。(読者もその中の一人だか) すごい
 ったものを使えばほぼ身体が動かせらる。バ
 ションに「バットコントロール」をつな
 いで遊ばせればゲームがでまらなようにと
 業しい。その頃にはバットキャッチ用コント
 ーや野球用コントローラーも発売
 され、18人が同時にネットワークで野球
 の試合を行えるようになっていたから……
 ちよと面白い気がするが、買っちゃ
 んだらうなあ。(村上幸樹)